## 2006年Javaキーワード解説

~ Webアプリケーション開発の最新動向 ~

WINGSプロジェクト

佐藤 匡剛 <sato@ouobpo.org>

#### なにを話すの?

- 最新技術をめぐってはさまざまなキーワードが飛び交うが、その本質を理解していないと、単に buzz word に踊らされるだけになる。
- 本プレゼンでは、JavaでWebアプリケーションを開発する上で知っておくべき 9つの キーワードを解説する。

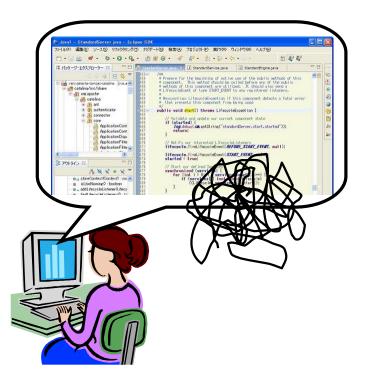
## I. Java開発はEoD、軽量化の方向へ

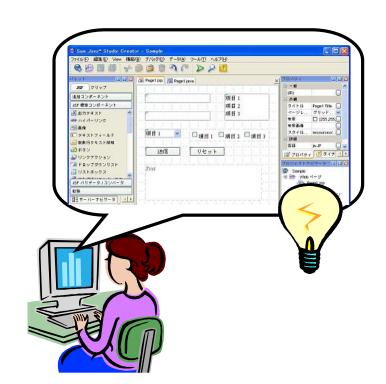
ここで解説するキーワード:

- 1 EoD
- 2 JSF
- 3 EJB 3.0
- 4 DIコンテナ

# **EoD**(Ease of Development)

- 一言でいうと・・・
  - Javaの開発をもっと楽に、というスローガン





- Javaの特徴は、きちんとした設計で作りこめること
  - オブジェクト指向、セキュリティ、フレームワーク
  - 堅牢さの反面、手軽さに欠ける
    - PerlやPHPの方が、ちょっとしたプログラミングは楽
- Java 5以降、手軽に開発できるよう改善が進んでいる
  - Java言語構文の簡略化、オートボクシング
  - Javaベースのスクリプティング技術(Groovy, Jython)
  - 周辺技術もEoDの方向に
    - JSF、EJB 3.0、DIコンテナ

### JSF (Java Server Faces)

• 一言でいうと・・・

● 初めて登場した標準のWebアプリケーションフ

レームワーク

Sun Java" Studio Greator - Sample ファイル(E) 編集(E) View 構築(E) デバッグ(E) データ(E) ワール(E) ヘルプ(E) D Paget jaya हर कि JEST クリップ (D) 進加コンボーネント 项目1 44 ASF標準コンボーネント 項目 2 Page 1 Title . A出力タキスト グリッド 项目 3 D 1255,255 ■ カイオーリンク 会是高级 recources/. ■ ラキストフィールド 御教行テキスト原理 @ #120 游信 リセット プラロバティ 2 タイナ 1 1 シリンクアクション ドロップダウンリスト Sample Sample B → Web ページ JSF バリデータ / コンバータ Paget inp 田 📋 リソース 名の ページナビゲーション まサーバーナビゲータ 日子 Will Boar 田 Java ソース 日 😨 ライブラリが解 Paget 田 全 がけせまート B 62 Hard 田 🗞 YABサービスサポー H 62 feed ⊞ 🗞 JBC(ft>+ 田 🗞 サーブレット API B [ form! 田 🗞 製券カンドラ 1 tedField! 田 一菱 データソースを探 1 tedFieldS button's A pulput Teotil D. A. I 8840 24X

JSF準拠の統合開発環境 Sun Java Studio Creator

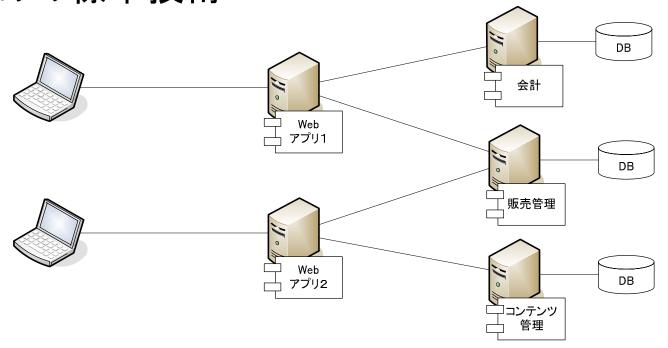
- Webアプリケーションフレームワークとは?
  - Webアプリケーションを作るための枠組み
    - Webアプリケーションに共通の基盤を提供
  - 品質の高いアプリケーションを構築できる
  - JSFのほか、Struts、Tapestry、Spring MVCなど

- JSFの特徴
  - 後発の新しいフレームワーク (2004年3月登場)
    - Strutsの反省を元に設計されている
  - サーバサイドJava(Java EE)標準であること
    - 今後、すべてのJava EEベンダにサポートされる
  - GUIベースの開発ができるよう設計されている
    - .NETを強く意識

### **EJB 3.0**

#### (Enterprise JavaBeans 3.0)

- 一言でいうと・・・
  - 分散配置が必要な大規模アプリケーションのための標準技術



- EJBが実現する機能
  - 本格的なビジネスアプリケーションに必須の機能群
    - コンポーネントの分散配置、オブジェクトの永続化、自動トランザクション
  - Webアプリケーションフレームワークとは補完しあう
    - EJBは、ビジネスロジック部分を担当
- EJBの動作には、サーブレットコンテナのほかにコンテナが必要
  - JBoss、Apache Geronimo、IBM WebSphere、BEA WebLogic など
  - 基本的に、重量級のサーバサイド技術

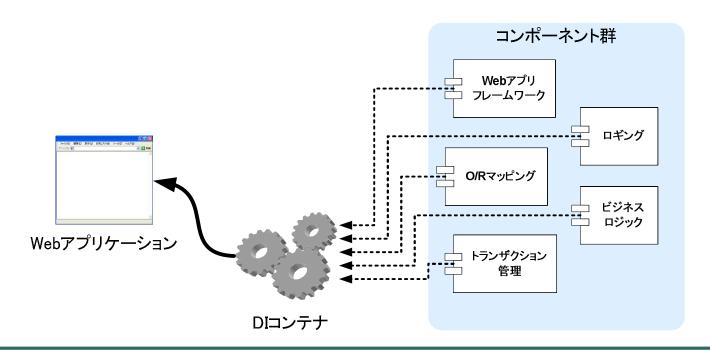
- EJB 2.0までの問題点
  - EJBを書くのが非常に面倒
    - インタフェース実装などの規約、XMLの記述
  - テストが難しい
    - EJBコンテナがないとテストできない
- EJB 3.0では、こうした問題点を解決
  - ●大規模アプリケーション開発もEoDへ

- しかし・・・
  - EJB 3.0でも重量級の技術なのは変わらない
  - 分散配置が必要なアプリケーションはごくわずか
    - 他の機能(トランザクション、永続化)は、DIコンテナなど、別の技術で実現可能
  - 単体で動作するWebアプリケーションレベルであれば、EJBは不要

#### DIコンテナ

#### (<u>D</u>ependency <u>I</u>njectionコンテナ)

- 一言でいうと・・・
  - アプリケーションの部品(コンポーネント)をつなぎ 合せる「のり」の役割をする軽量フレームワーク



- EJB批判の中から生まれた軽量のコンテナ
  - 多くのアプリケーションにとってEJBは必要ない
    - 必要なのは、トランザクション管理とオブジェクト永続化だけ
    - コンポーネントの分散配置は不必要
  - 既存のコンポーネントを組み合わせて、必要な機能を揃えるのがDIコンテナ
    - 複数コンポーネントを組み合わせる方法をDependency Injection(依存性注入)と呼ぶ
      - ex) Struts + <ビジネスロジック> + Hibernate
    - サーブレットコンテナのほかに特別なサーバは必要としない

- 代表的なDIコンテナ
  - Spring Framework
    - http://www.springframework.org/
  - Seasar
    - http://www.seasar.org/

### Ⅱ.ユーザインタフェースはよりリッチに

ここで解説するキーワード:

- S Ajax
- 6 Flex, OpenLaszlo

# Ajax (<u>A</u>synchronous <u>J</u>avascript <u>a</u>nd <u>X</u>ML)

一言でいうと・・・

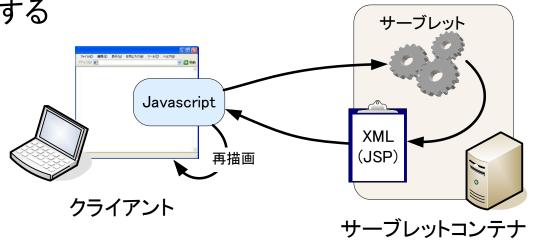
Javascriptの機能を最大限に使って、Webアプリケーション上にこれまでにないユーザインタ

フェースを構築する技術

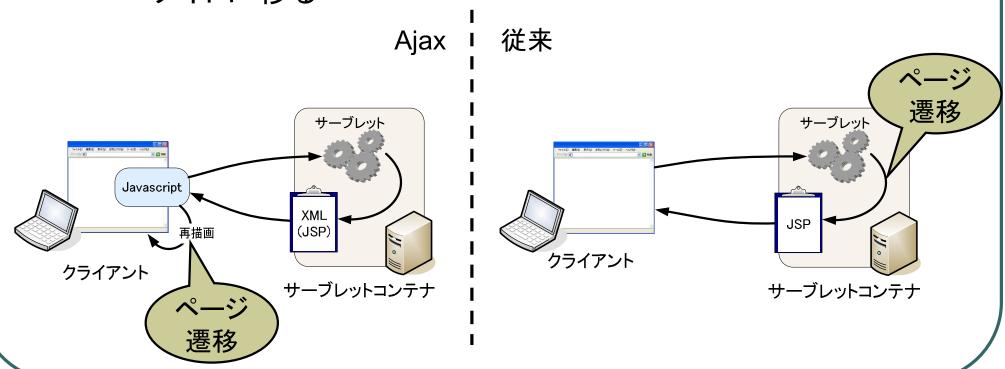


例: Google Map

- Webアプリケーションの操作性がネイティブアプリケーションに近づく
- Ajaxの仕組み(サーバサイドJavaの場合)
  - ブラウザを再ロードせずにサーバと通信し、リアルタイムで画面 を再描画するのがポイント
  - JavascriptのXMLHttpRequest(XML通信)、DOM(再描画)を
     駆使する



- 従来とは異なる開発ノウハウが必要に
  - ページ遷移のコントロールがサーバサイドからクライアント サイドに移る



## Flex, OpenLaszlo

- 一言でいうと・・・
  - サーバサイドJava技術と連動するプログラマブル なFlashインタフェースを構築する技術
- Ajaxとは反対に、Flashをサーバサイドで生 成できるようにする
  - JSPのようにXMLで記述
  - Flash+ActionScriptと違い、本格的なアプリケーションを簡単に構築できる

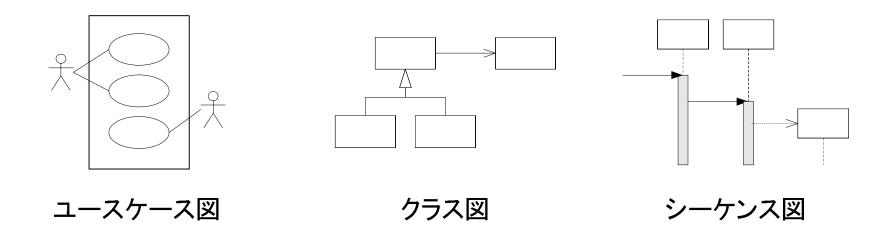
#### Ⅲ. 開発手法はより柔軟で直感的に

ここで解説するキーワード:

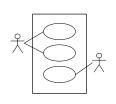
- 7 UML
- 8 アジャイル
- 9 パターン

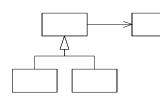
# UML (<u>Unified Modeling Language)</u>

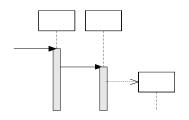
- 一言でいうと・・・
  - オブジェクト指向に基づいた要件定義書/設計 図を記述するための標準のモデリング言語



- Webアプリケーションでもドキュメントは必要
  - 無いと、開発契約や保守のときに困る
- Java開発では、UMLを使うのがトレンド
  - 要件定義
    - ユースケース図
  - システムの静的構造
    - クラス図、パッケージ図、配置図
  - システムの動的振舞
    - ・シーケンス図、コミュニケーション図 ステートチャート

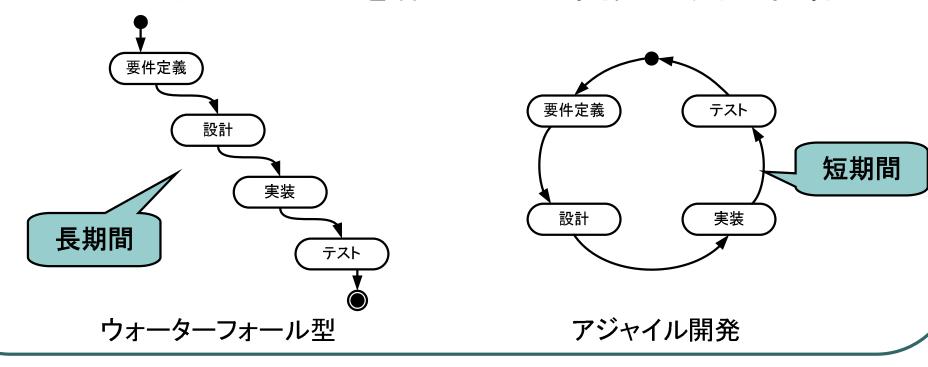






#### アジャイル

- 一言でいうと・・・
  - 変化する要求に対応し、ビジネス的価値の高い アプリケーションを作るための開発手法の総称



- 従来のウォーターフォール型
  - ●要件定義→設計→実装→テスト→納品
  - ユーザの手に届く(納品)までに時間がかかる
  - 前のフェーズへの手戻りが許されない
- アジャイル開発の方法
  - ●機能を分けて、2週間~2ヵ月に1回ずつ納品
  - 早い段階でユーザがシステムに触れられる
  - 各フェーズの境界はあいまい

- アジャイルの代表的な開発プロセス
  - XP、スクラム、FDD、クリスタル・・・
- XP(Extreme Programming)の場合
  - テストファースト
  - ペアプログラミング
  - 40時間労働
  - リファクタリング
  - 継続したビルド・・・ などの実践

#### パターン

- 一言でいうと・・・
  - 熟練した技術者の優れたノウハウを共有するための、知識のフォーマット









- 先人たちの優れた問題解決法を学べる
- 円滑なコミュニケーションツールとなる
  - パターン名が開発者のボキャブラリに
- Webアプリケーション開発の重要な知識がパターンの形でまとめられつつある
  - 『デザインパターン』
  - 『J2EEパターン』
  - 『エンタープライズアプリケーションアーキテクチャパターン』
  - Web 2.0 デザインパターン

#### まとめ

- Java技術はどんどん開発しやすくなる
  - Javaの信頼性、安全性はそのまま
  - 技術的な煩雑さのみが解消されていく
  - アプリケーションそのものの難しさに専念できる
- ユーザインタフェースはより使いやすいものが求められていく
  - 開発者にとっては、試行錯誤の時代に
- 開発手法の導入が重要になる
  - ドキュメントのある開発
  - 変更要求に強い開発プロセス
  - 先人たちのノウハウを参考にしよう

### ありがとうございました

- サーバサイド技術の学び舎 WINGS
  - http://www.wings.msn.to/
  - サーバサイド技術に関する記事や書籍の情報を公開



## 2006年.NET最新動向解説

~ Webアプリケーション開発の動向 ~

WINGSプロジェクト 青木 淳夫

<atsuo\_aoki@nifty.com>

### なにを話すの?

2005年12月に登場した最新開発ツール「VisualStudio2005」の話題を中心に、.NET開発をめぐる周辺技術、今後の方向性について説明する。

## I..NET最新動向

VisualStudio2005がもたらすインパクト

- VisualStudio2005の概要
- VisualStudio2005のラインナップ
- ・機能の向上
- 開発効率の向上

#### VisualStudio2005の概要

- Micorosoftが提供している統合開発環境
  - Webアプリケーション開発
  - Windowsアプリケーション開発
  - データベース連携アプリケーション開発
  - Office連携アプリケーション開発
- .NET Framework2.0をベースに動作
  - Windowsのバージョンに依存しない実行環境
  - 多言語に対応した開発・実行環境
    - Visual Basic、C#、C++、J#(Java)····

#### VisualStudio2005のラインナップ

- Team System
  - 大規模チーム開発向け(設計、モデリング、テスト機能)
- Professional Edition
  - 64bit対応アプリケーションを開発可能
- Tools for the Microsoft Office System
  - Office連携アプリケーションを開発可能
- Standard Editon
  - 基本的な機能
- Express Edition
  - 無償公開。評価・教育・ホビー向け。

#### 機能の向上(1)

- Webアプリケーション関連
  - メンバーシップとプロファイル
    - ユーザの管理とセキュリティの管理の簡易化
  - マスターページ
    - Webサイトのレイアウトの統一
  - ・テーマとスキン
    - Webサイトのデザインとスタイルの統一
- Windowsアプリケーション関連
  - 各種リッチコントロール追加
    - ユーザインターフェースの向上

#### 機能の向上(2)

- ClickOnce
  - Windowsアプリケーションを利用可能
    - リッチなユーザインターフェース画面
    - ショートカットキーの利用
  - 便利なアプリケーション配布展開機能
    - 自動的に[スタート]メニューに登録
    - Webサーバ上の更新ファイルを自動的にチェック
    - 以前のバージョンにロールバック可能
    - 各種設定をVisualStudioから簡単に設定

### 開発効率の向上

- 組み込みのWebサーバ
  - 1人に1つのWebサーバを準備
- プログラミング環境の向上
  - ・コードスニペット
    - 良く使う文法や命令の挿入機能
  - インテリセンス
    - 入力候補を表示して入力ミスを減らす機能
  - ステップ実行とエディットコンティニュー
    - プログラムを1行ずつ実行。編集後の継続実行が可能。

#### Ⅱ..NET関連の注目技術

.NETに関連する将来の注目技術

- Windows Vista
- •リッチUIテクノロジ
- その他の注目テクノロジ

#### **Windows Vista**

- WindowsXPの後継OS(開発コードLonghorn)
  - ユーザ向け拡張
    - Windows Sync Center・・・PDAや携帯の同期管理
    - Windows Mobility Center・・・モバイルPCの集中設定管理
    - Windows Photo Gallery・・・写真の管理・修整
    - Windows Media Player 11···動画再生
  - WinFx(内部コンポーネント)
    - Win32 APIの後継API
    - .NET Frameworkを元に構成
    - 高度なグラフィック(Avalon)・ネットワーク(Indigo)・ストレージ 技術(WinFS)・ワークフロー の機能を提供予定

#### リッチUIテクノロジ

- Atlas
  - Ajaxアプリケーション開発ツール
  - Visual Studioに統合予定
  - Atlas実験サイト(Start.com)
    - http://www.start.com/
- Sparkle
  - Flashキラー技術(ただし詳細は未定)

### その他の注目テクノロジ

- IE7.0
  - タブブラウザ
  - RSS対応
  - ・印刷機能の向上
- Office12
  - 標準のデータ形式がXML
- Metro
  - PDFキラー技術(ただし詳細は未定)

#### Ⅲ..NETを取り巻く環境

.NETを取り巻く環境とMicorsoft戦略

- -オープンソース
- ・コミュニティ

#### オープンソース

- .NET関連のオープンソースの増加
  - Enterprise Library
    - ▼ マイクロソフトが推進するオープンソース
  - N~,~.NET(一般的なオープンソース)
    - Nunit(テスト)
    - iBATIS.NET(データアクセス)やNHibernate
    - Sprint.NETやSeasar.NET(DIコンテナ)

#### コミュニティ

- .NET開発者との意思疎通
  - Blogブームによって、開発者の意見を直接聞けたり、 コメントが可能に。
- VisualStudioや.NETのコミュニティが活発
  - Micorsoft News Group
  - GotDotNet Japan
  - Visual Studio Users Group
  - フォロー率が高いため、初心者に優しい (MicrosoftMVPによる功績が大きい)

#### まとめ

- .NETはVisualStudio2005と共にさらなる普及へ
  - Micorosoftのアプリケーション(Windows、Office、IEなど)は バージョンアップとともに機能と品質を向上させてきた。
  - .NET Frameworkも同様に2.0のリリースと共に機能と品質を向上させた。
  - VisualStudioの使いやすさには定評があっただけに、これから さらなる普及が期待される。
- リッチなユーザインタフェースの要望が増えている
  - Ajaxへの期待は高いが、Windowsサーバの場合ClickOnceも 検討。
- .NETでも大規模な開発が増加
  - 設計やテストに特化したVisual Studio Team Systemのような Editionが登場。今後、開発方法論も含めて、注力していく分野 と思われる。

### ありがとうございました

- サーバサイド技術の学び舎 WINGS
  - http://www.wings.msn.to/
  - サーバサイド技術に関する記事や書籍の情報を公開

